



Funkcje Multimedialnej Pracowni Językowej z modułem Interactive:

- Informacje ogólne:

- pulpit z klawiaturą foliową odporną na zanieczyszczenia i zalanie,
- pracę pulpitu nadzoruje wbudowany mikrokontroler zapewniający duże możliwości pracowni,
- sterowanie wszystkimi funkcjami pulpitu możliwe jest za pomocą wbudowanej klawiatury lub za pomocą komputera z odpowiednim oprogramowaniem (program MPJ3),
- włączanie pulpitu kluczykiem zapobiega dostępowi osób nieuprawnionych,
- wciśnięcie przycisku potwierdzone jest sygnałem dźwiękowym (funkcja ta może być wyłączona),
- wielofunkcyjny wyświetlacz,
- wbudowany timer z sygnalizacją dźwiękową służący do odliczania czasu do końca lekcji, czasu na odpowiedź lub do końca kartkówki,
- przyciski na pulpicie umożliwiające:
 - włączanie i wyłączanie mikrofonów poszczególnych uczniów,
 - wybór sygnału (kaseta* lub mikrofony) podawanego na słuchawki uczniów, pojedynczo lub dla wszystkich jednocześnie,
 - oddzielne sterowanie mikrofonem i słuchawkami nauczyciela,
 - wybór trybu pracy: GRUPA lub PARY,
 - wyłączenie wszystkich mikrofonów,
 - wybór źródła dźwięku,
 - regulację głośności,
 - sterowanie pracą timera,



- **Tryby pracy:**

PRACA W GRUPACH:

- pierwsza grupa pracuje z materiałem z kasety¹,
- druga grupa prowadzi dialog z nauczycielem,
- uczniowie z włączonymi mikrofonami są słyszani przez pozostałych uczniów z grupy,

PRACA W PARACH:

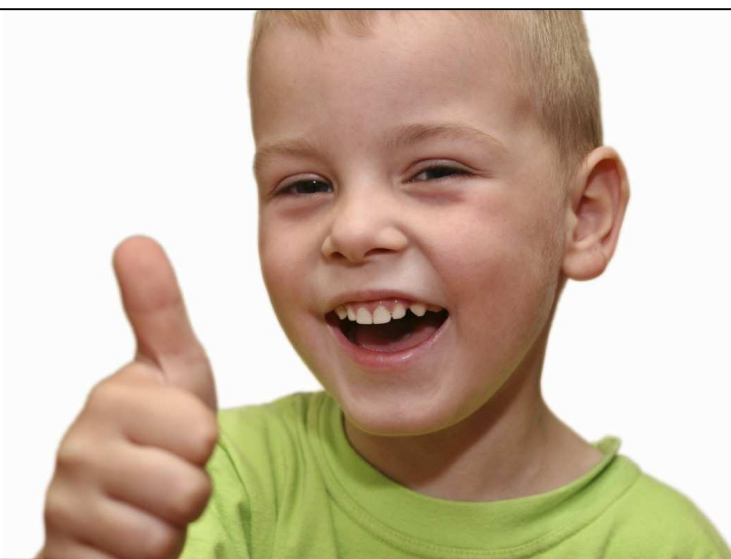
- uczniowie prowadzą dialog w parach, przy czym poszczególne pary nie słyszą się wzajemnie,
- nauczyciel ma możliwość podsłuchania dialogu dowolnej pary,
- możliwość pracy z materiałem z kasety* (w zależności od wersji pulpitu),

- **Przekaz dźwięku stereo:**

- wbudowany stereofoniczny wzmacniacz mocy współpracujący z głośnikami,
- cyfrowa regulacja głośności sygnału na słuchawki (z pamięcią),
- cyfrowa regulacja głośności wzmacniacza,
- cyfrowy korektor barwy dźwięku (tony niskie i wysokie),
- zewnętrzny panel podłączeniowy 4 źródeł dźwięku (istnieje możliwość zwiększenia liczby wejść),
- wyjście do nagrywania (możliwość podłączania do magnetofonu lub komputera)

- **Inne:**

- gniazdo RS232 lub USB do podłączania komputera, zasilanie bezpiecznym napięciem.



¹ Słowo 'kasety' jest użyte umownie w odniesieniu do dowolnego źródła dźwięku podłączonego do pulpitu. Źródłem dźwięku może być magnetofon, odtwarzacz CD, odtwarzacz DVD, komputer, magnetowid, itp.

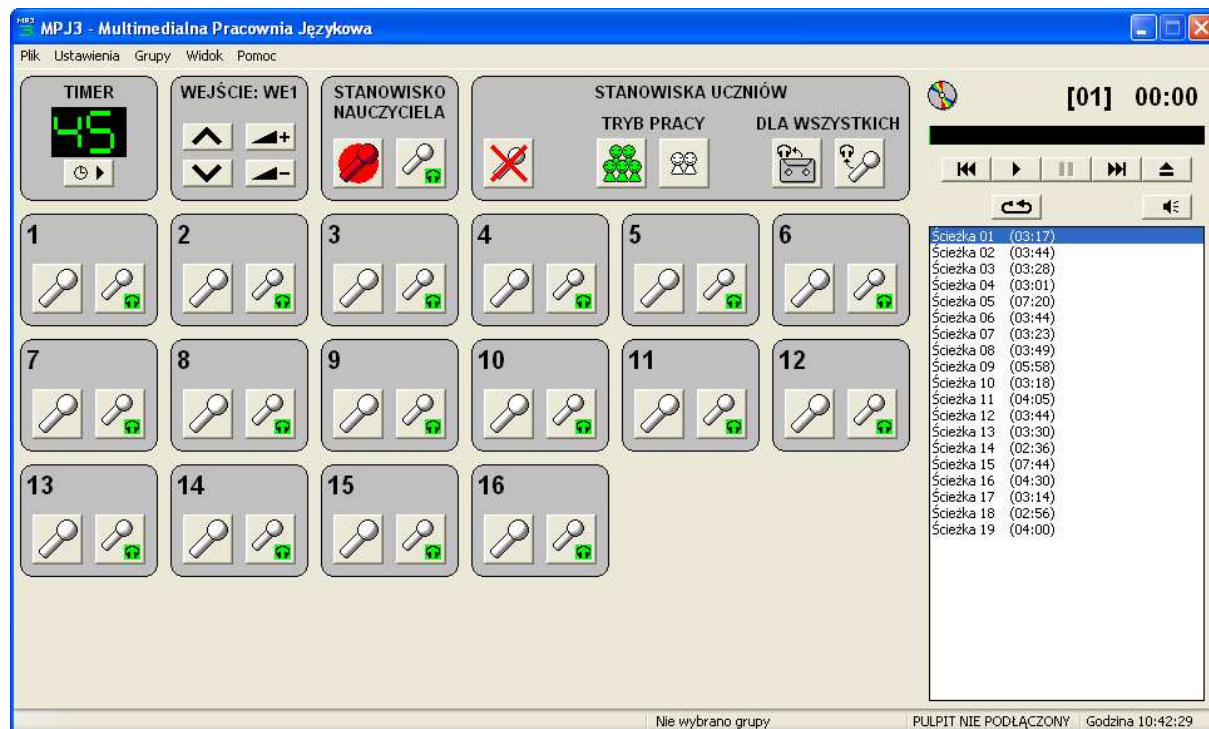
Funkcje oprogramowania MPJ3 wersja 3.00

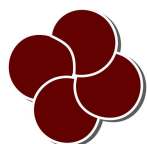
1. Główne okno programu:

- wygląd okna programu zbliżony do rzeczywistego wyglądu pulpitu sterującego pracowni,
- sterowanie funkcjami pracowni za pomocą myszki,
- wbudowany system podpowiedzi wyświetla informację o przyciskach, menu, itp,
- wyświetlanie aktualnego czasu, nazwy wybranej grupy, informacji o podłączeniu pulpitu,
- wyświetlanie nazwisk uczniów przypisanych do poszczególnych stanowisk,
- czytelna sygnalizacja włączenia mikrofonów, rodzaju sygnału podawanego na słuchawki, trybu pracy (grupa lub pary).

2. Wirtualny magnetofon:

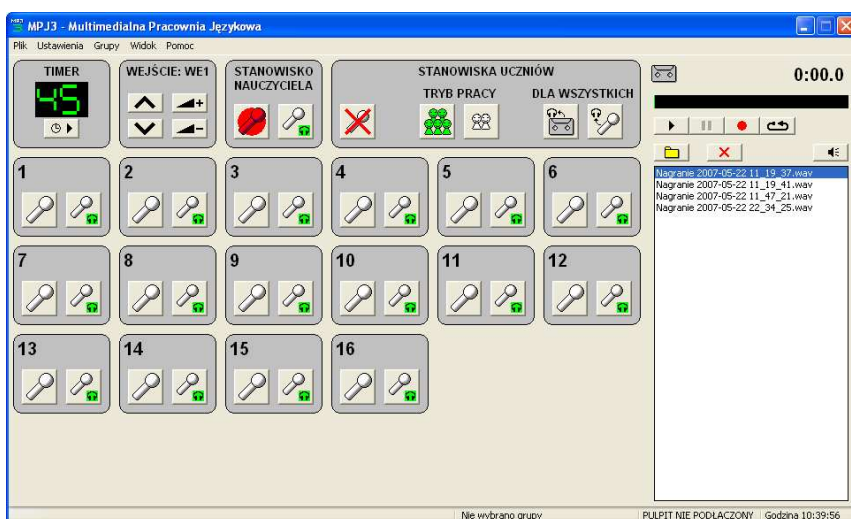
- rejestracja przebiegu lekcji, wypowiedzi uczniów i nauczyciela, dialogów, słówek, itp. (pliki są nagrywane w formacie WAVE na dysku komputera),
- odtwarzanie wcześniej utworzonych nagrań (dialogi, wypowiedzi, itp.),
- odtwarzanie zaznaczonego fragmentu lub całego nagrania,
- odtwarzanie nagrania od dowolnego miejsca,
- automatyczne nadawanie nazw nowym nagraniom z uwzględnieniem daty i czasu utworzenia,
- szybki i łatwy wybór nagrań.





3. Obsługa odtwarzacza CD:

- odtwarzanie płyt audio CD,
- odtwarzanie zaznaczonego fragmentu lub całego nagrania,
- powtarzanie zaznaczonego fragmentu lub całego nagrania (funkcja loop),
- odtwarzanie nagrania od dowolnego miejsca,
- szybki i łatwy wybór nagrań.



4. Funkcja dziennik - zarządzanie listami uczniów:

- możliwość tworzenia, usuwania i edytowania grup,
- możliwość edycji nazwy grupy,
- łatwy wybór grupy, która rozpoczyna zajęcia w pracowni,
- łatwe przypisywanie uczniów (nazwisk) do poszczególnych stanowisk pracowni,
- łatwa zmiana kolejności na liście (podczas przesadzania uczniów),
- nazwiska uczniów są wyświetlane na polach stanowisk w oknie głównym.

5. Timer

- łatwe nastawianie czasu,
- informacja o zakończeniu odmierzenia czasu (czas minął),
- odliczanie czasu lekcji (45 min.),
- odliczanie czasu od 1 do 99 minut, np. 10 min. na kartkówkę.

6. Cyfrowy mikser:

- wybór jednego ze źródeł dźwięku podłączonych do pulpitu,
- włączenie i wyłączenie wzmacniacza wbudowanego w pulpit (wymagane głośniki),
- regulacja głośności,
- cyfrowy korektor barwy dźwięku: tony niskie i wysokie.

7. Inne:

- wykorzystanie regulatorów głośności odtwarzania i nagrywania z systemu Windows,
- możliwość zresetowania pulpitu.
- możliwość integracji z bezprzewodowym modulem do sprawdzania testów